

## Referenzlösung

# Aufbau einer Komponentendokumentation

## Stichworte

Komponenten, Design, Dokumentation

## Motivation

Es soll eine standardisierte Dokumentation für einzelne Software-Komponenten erstellt werden.

## Inhaltsverzeichnis

- 0. IDENTIFIKATION
  - {genaue Bezeichnung, Version und Owner der Komponente}
- 1. ALLGEMEINES
  - 1.1 Zweck des Dokuments
  - 1.2 Überblick
    - {Motivation zur und Kurzbeschreibung der Komponente mit Anwendungskontext}
  - 1.3 Tutorial
    - {ein einfaches Anwendungsbeispiel}
  - 1.4 Glossar
- 2. ANWENDUNG
  - 2.1 Anforderungen und Installation
    - {technische Voraussetzungen und Abhängigkeiten}
  - 2.2 Funktionalität
    - {Überblick über die funktionalen und nicht-funktionale Eigenschaften, verwendete (fachliche) Algorithmen und Formeln}
  - 2.3 Benutzer-Schnittstelle
    - {falls vorhanden}
  - 2.4 Programmier-Schnittstelle
    - {Verwendete Schnittstellen-Technologie, Modell der öffentlichen Klassen bzw. Interfaces, Parameter, Pre- und Postconditions der Operationen, Callbacks, Exception Handling}
  - 2.5 Konfiguration
    - {mögliche Konfigurationen und Varianten der Komponente}
- 3. IMPLEMENTATION
  - 3.1 Architektur-Kontext
    - {Überblick Makro-Architektur bzw. statische struktur der Komponente}
  - 3.2 Verwendete Design Patterns
    - {hauptsächlich Referenzen zu verwendeten Lösungsansätzen und Mechanismen}
  - 3.3 Spezifische Lösungsansätze
    - {speziell für diese Komponente entwickelte Lösungsansätze und Mechanismen}
- ANHANG A REFERENZEN
- ANHANG B BEKANNTE PROBLEME
- ANHANG C TIPS UND TRICKS
- ANHANG D RÜCKWÄRTSKOMPATIBILITÄT
- ANHANG E GEPLANTE ERWEITERUNGEN