

Doing

Business-, Requirements- und Software-Engineering



Unter **Doing** verstehen wir die **praktische Anwendung von Know-how** aus den Bereichen Business-, Requirements- und Software-Engineering in Kundenprojekten. Dabei setzen wir konsequent auf **offene Standards** der **Object Management Group (OMG)** wie **MDEE™**, **UML®**, **SysML™** sowie **MDA®** und legen besonderen Wert auf eine hohe **Eigenverantwortung** unserer Mitarbeiter sowie auf eine **enge Zusammenarbeit** mit dem Kunden. Bei Bedarf sorgen wir für den Know-how-Transfer zum Kunden, damit dieser in der Lage ist, die gelieferten Lösungen selbstständig zu pflegen. Durch unser breites und interdisziplinäres Know-how sind wir in der Lage, beispielsweise die folgenden **Aufgaben** zu übernehmen:

Business Engineering

- Analyse, Optimierung und Dokumentation von Geschäftsprozessmodellen in Zusammenarbeit mit dem Kunden
- Konsolidierung eines Unternehmensvokabulars und darauf basierende Formulierung von Geschäftsregeln
- Vollständige Ausarbeitung einer Unternehmens- oder Produktstrategie in Zusammenarbeit mit dem Kunden
- Erarbeitung von Unternehmensarchitekturen
- Strukturierung und Bewirtschaftung von Unternehmenswissen in KnowEnterprise®

Requirements Engineering

- Ausarbeitung eines bedarfsgerechten Applikations- und Projektportfolios mit sinnvoller Priorisierung
- Erstellung funktionaler Prototypen mittels ausführbarer Spezifikationen (executable UML)
- Erstellung von User Interface Prototypen zur Erhebung von Anforderungen
- Ausarbeitung von projektspezifischen oder firmenweiten User Interface Guidelines.
- Konzeption, Planung und Durchführung von Applikationstests

Software Engineering

- Vollständige Erarbeitung und Dokumentation von IT-Spezifikationen auf der Basis von Workshops mit den Auftraggebern bzw. den Benutzern
- Gestaltung und Konfiguration von massgeschneiderter Modelltransformationen und Code-Generatoren im Sinne der Model Driven Architecture (MDA)
- Erstellung von Machbarkeitsstudien auf der Basis verschiedener Technologien wie Business Rules Engines, MDA, J2EE, .NET, Agententechnologie, DBMS, etc.
- Entwicklung, Beurteilung und Optimierung von Performance-Prototypen
- Realisation schlüsselfertiger, kundenspezifischer wissensbasierter Systeme
- Migration bestehender IT-Lösungen auf neue/andere Technologien
- Einrichtung und Massschneidung einer geeigneten Entwicklungsumgebung
- Entwicklung dedizierter Entwicklungswerkzeuge und erweiterte Konfiguration von CASE Tools (z.B. UML-Profilung)

Entwicklungsprozesse

- Massschneidung von Entwicklungsprozessen auf Basis RUP (Rational Unified Process), HERMES oder V-Modell
- Ausarbeitung, Massschneidung und Einführung neuer oder Optimierung bestehender Entwicklungsrichtlinien
- Konsolidierung verschiedener bestehender Entwicklungsprozesse sowie Dokumentation und Einführung eines integralen Entwicklungsprozesses
- Erarbeitung und Entwicklung von Dokumentvorlagen als Bestandteil eines Entwicklungsprozesses

- Zusammenarbeit** Die folgenden Formen einer Zusammenarbeit zwischen Kunde und KnowGravity Inc. haben sich bewährt:
- **Mitarbeit** eines oder mehrerer Mitarbeiter von KnowGravity im Team des Kunden (typischerweise vor Ort)
 - **Realisation von Teilaufgaben** eines Kundenprojekts in den Räumlichkeiten von KnowGravity
 - **Übernahme der Projektleitung** in einem gemischten Team von Kunden- und KnowGravity Mitarbeitern.
 - **Vollständige Realisation** eines Projekts durch Mitarbeiter von KnowGravity **zu festem Preis und Termin.**

Kontaktadresse

KnowGravity Inc.	Telefon	+41 44 43 42 000
Hohlstrasse 534	Fax	+41 44 43 42 009
8048 Zürich	Internet	www.knowgravity.com
Schweiz	E-Mail	info@knowgravity.com