

## Architektur von Informationssystemen

Software Engineering & Technologie

<b>Kursziel</b>	<p>Der/die TeilnehmerIn ist in der Lage, die Architektur eines verteilten Informationssystems zu entwerfen und mittels der Unified Modeling Language (UML) zu dokumentieren. Insbesondere ist er/sie in der Lage</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• die Makroarchitektur für ein Informationssystem zu entwerfen</li> <li>• Geschäftsobjekte persistent zu machen</li> <li>• Ein Transaktionskonzept zu entwerfen</li> <li>• Verschiedene Design Pattern anzuwenden.</li> </ul>
-----------------	---

<b>Zielpublikum</b>	Projektleiter, Architekten, Entwickler
---------------------	--

<b>Voraussetzungen</b>	Grundbegriffe der UML sollten bekannt sein. Kenntnisse objektorientierter Konzepte und UML sowie Grundkonzepte von CORBA sind dringend empfohlen.
------------------------	---

### Kursinhalt



1. Tag: Grundlagen
  - Makro- und Mikroarchitektur
  - Implementationsdiagramme der UML
  - Übersicht Design Pattern
  - Grundsätze verteilter und Client/Server-Architekturen
  - Komponententechnologien CORBA, COM und EJB
2. Tag: Server Design
  - Design Pattern für verteilte Systeme
  - Persistenz von Geschäftsobjekten
  - Implementation von Geschäftsobjekten
  - Implementation von Enquiry- und Update-Transaktionen
  - Locking-Verfahren
3. Tag: Client Design
  - Design Pattern für Clients
  - Varianten der MVC-Architektur
  - Implementation von Batch-Prozessen
  - Zusammenfassung und weiter führende Literatur



<b>Vermittlungsmethode</b>	Vortrag sowie Theorieübungen anhand einer durchgängigen Fallstudie
----------------------------	--

<b>Dauer</b>	3 Tage
--------------	--------

<b>Teilnehmerzahl</b>	maximal 12
-----------------------	------------

<b>Kontaktadresse</b>	KnowGravity Inc.	Telefon	+41 44 43 42 000
	Hohlstrasse 534	Fax	+41 44 43 42 009
	8048 Zürich	Internet	www.knowgravity.com
	Schweiz	E-Mail	info@knowgravity.com