

## Spezifikation technischer Systeme

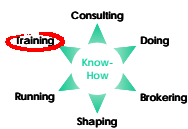
Software Engineering & Technologie

**Kursziel** Der Teilnehmer kennt die grundlegenden Konzepte von technischen Software-Systemen sowie das dazu notwendige Vorgehen um deren Funktionalität mittels UML zu spezifizieren.

**Zielpublikum** Projektleiter, Entwicklungsingenieure (Hard- & Software)

**Voraussetzungen** Grundkenntnisse der Objektorientierung sowie erste Erfahrungen in der Entwicklung von IT-Systemen im technischen Umfeld sind von Vorteil.

### Kursinhalt



Einführung

- Objekt-Orientierung
- Ereignis-Orientierung und Reaktive Systeme
- Echtzeitsysteme und Eingebettete Systeme
- UML

Anatomie von technischen Systemen

- Objekte in technischen Systemen
- Hardware Abstraction Layer (HAL)
- Controller Layer (Processes & Products)
- Human Computer Interface (HCI)

Ein Entwicklungsprozess für technische Systeme

- Analyse – Design – Konstruktion
- Aktivitäten
- Empfohlene UML-Stereotypen in der Analyse

Entwicklung einer Fallstudie

- Voruntersuchung
- Modellierung aus Benutzerperspektive (Use Cases und Szenarios)
- Modellierung der Funktionalität (Klassen-, Verhaltens- und Interaktionsmodellierung)

Zusammenfassung

- Ergebnisse
- Literatur

**Vermittlungsmethode** Vortrag, Theorieübungen anhand einer durchgängigen Fallstudie

**Dauer** 2 Tage

**Teilnehmerzahl** maximal 12

<b>Kontaktadresse</b>	KnowGravity Inc.	Telefon	+41 44 43 42 000
	Hohlstrasse 534	Fax	+41 44 43 42 009
	8048 Zürich	Internet	www.knowgravity.com
	Schweiz	E-Mail	info@knowgravity.com