

UML interaktiv

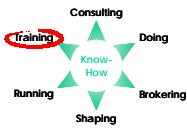
Software Engineering & Technologie

Kursziel Der Teilnehmer kennt die Grundbegriffe der UML. Er kann einfache UML-Modelle lesen und erfüllt die Voraussetzungen, um den vertiefenden Kurs *Spezifikation von Informationssystemen* zu besuchen.

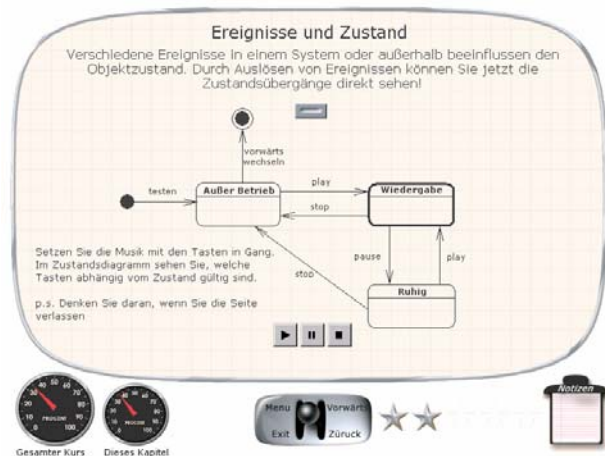
Zielpublikum Projektleiter, Analytiker, Entwickler, Anwendervertreter

Voraussetzungen keine

Kursinhalt UML interaktiv besteht aus den folgenden Modulen:



- Test und Studienplan: Ihre Grundkenntnisse testen und Studienplan erstellen
- Einführung: Erläuterung der wesentliche Aspekte der Objektorientierung
- Use Cases: Erläuterungen wie Use Cases identifiziert und beschrieben werden
- Klassen und Objekte: Erstellung von Klassen- und Objektdiagrammen
- Mehr über Klassen und Objekte: Fortgeschrittene Themen wie z.B. Polymorphismus
- Dynamik: Die UML-Diagrammtypen zur Beschreibung der dynamischen Aspekte
- Architektur: Wichtige Bestandteile einer SW-Architektur
- UML in der Praxis: praktische Einsatzmöglichkeiten der UML Diagrammtypen
- Spielerische Lernkontrolle
- Abschlusstest: Testauswertung mit Erstellung eines persönlichen UML-Zertifikates



Vermittlungsmethode e-Learning (online oder auf CD)
Mit dem interaktiven Lernprogramm *UML interaktiv* kann der Teilnehmer UML Schritt für Schritt nach seinem eigenen Tempo lernen. Der Kurs baut auf bewährter Pädagogik, die stimuliert und Anreize bietet.

Dauer individuell, erfahrungsgemäss ca. 7 Stunden

Systemanforderungen Betriebssystem Win95, Win98 Win2000 oder NT4.0 (oder spätere Versionen). Soundkarte und eine Bildschirmauflösung von mindestens 800 *600 sind erforderlich. Für Intranetlösungen benötigt man Internet Explorer 4.01 oder Netscape Navigator 4.06 (oder spätere Versionen) als Web-Browser.

Kontaktadresse KnowGravity Inc. Telefon +41 44 43 42 000
Hohlstrasse 534 Fax +41 44 43 42 009
8048 Zürich Internet www.knowgravity.com
Schweiz E-Mail info@knowgravity.com