

Richtlinie

Aufbau von Use Case Beschreibungen

Stichworte

Use Cases, Dokumentation

Motivation

Ein Use Case soll verbal genauer beschrieben werden.

Aufbau

Eine verbale Beschreibung eines einzelnen Use Cases sollte folgende Punkte umfassen:

1. **Ziel**
Welches für den Actor wertvolle Ziel oder Resultat wird durch die Abwicklung dieses Use Cases erreicht?
2. **Typ**
Ist dies ein „normaler“ Online Use Case oder ein „unbemannter“ Batch Use Case?
3. **Häufigkeit**
Wie häufig wird dieser Use Case voraussichtlich ausgeführt (z.B. pro Woche)?
4. **Anforderungen**
Welche Anforderungen aus dem Anforderungskatalog werden durch diesen Use Case erfüllt?
5. **Actors**
Welche Actors sind berechtigt, diesen Use Case auszuführen?
6. **Geschäftsaktivitäten**
Welche Geschäftsaktivitäten werden durch diesen Use Case unterstützt?
7. **Use Cases**
Welche Use Cases beinhaltet dieser Use Case (via «includes» Beziehungen)? An welchen Stellen kann dieser Use Case durch einen anderen Use Case erweitert werden (via «extends» Beziehungen)?
8. **Precondition**
Welche fachlichen Voraussetzungen müssen erfüllt sein, damit dieser Use Case erfolgreich abgewickelt werden kann?
9. **Postcondition**
Welche fachlichen Ergebnisse können nach der erfolgreichen Ausführung dieses Use Cases garantiert werden?
10. **Standardablauf**
Wie sieht die Interaktion zwischen Actor und System im Normalfall aus?
11. **Alternativen**
Welche Sonderfälle des Standardablaufs sind denkbar bzw. voraussehbar?
12. **Prototypen**
Durch welche User Interface Prototypen wird dieser Use Case visualisiert?

Die Punkte 5, 6 und 7 sind Informationen, die Beziehungen zu anderen Elementen der UML bilden und können daher in einem CASE Tool häufig direkt als solche implementiert.

Referenzen

1. KnowSolution "Use Cases C1": Beurteilung von Use Case Diagrammen
2. KnowSolution "Use Cases C2": Beurteilung von Use Case Beschreibungen
3. KnowSolution "Use Cases R2": Modellierung der Use Case Interaktion
4. KnowSolution "Use Cases R3": Spezifikation von Batch Use Cases
5. KnowSolution "User Interface Design T2": User Interface Prototyping